

Determinante sociale	Pianificazione territoriale			
	Area di azione	“Buone comunità”	Comportamenti	Ambiente
1. Primi anni di vita	Sviluppo di percorsi pedonali continui ed accessibili con le aree verdi e di gioco	I parchi scolastici dovrebbero stimolare giochi attivi Le aree di gioco dovrebbero essere sicure e raggiungibili in 4 minuti a piedi da casa Dovrebbero esserci campi esterni da gioco nel giro di ¼ di miglio		
2. Sviluppo delle competenze	Presenza di strutture educative locali	Favorire la cura degli spazi verdi anche progettando iniziative di promozione della salute		
3. Lavoro	Disponibilità di posti di lavoro. Ambienti salutarì per chi lavora all'esterno e per chi si sposta per lavoro durante la notte	Favorire lo spostamento attivo per andare a lavorare (piste ciclabili, parcheggi per bici, disponibilità di docce sul luogo di lavoro)		
4. Comunità e luoghi	Luoghi con carattere distintivo, adattabili e diversi Coinvolgimento della comunità locale nella pianificazione Promozione della pianificazione territoriale che incoraggi la partecipazione della comunità Attrazioni “di base” nel raggio di 5 minuti Strade come luoghi sociali: <a href="#">-7 principi progettuali di Hugh Barton's</a> [9] (densità sufficiente, connettività stradale, strutture presso nodi pedonali, sensazione di recinto, facciate attive, traffico regolato, aperte a tutti) -meno confusione uditiva e visiva Evitare edifici a singola destinazione d'uso e la categorizzazione delle zone Evitare nuovi quartieri in zone lontane dai negozi, servizi e luoghi di lavoro In ogni comunità ci dovrebbero essere delle sale a disposizione Si deve permettere la possibilità di attività “anarchiche” Assicurare la presenza di attività umane negli spazi fra gli edifici	Fornire molte destinazioni raggiungibili a piedi Spazi pubblici grandi e aperti = camminare Spazi per fattorie cittadine e orti Strade che promuovano l'attività fisica: -molti incroci -incroci sicuri -ridurre il numero di strade senza sfondo -strade lunghe e larghe Fornire molti spazi per parcheggiare le biciclette, compreso nei parchi Caratterizzare i parchi	Ridurre la velocità delle auto -limite di 20 miglia all'ora -misure di riduzione del traffico -diminuire i controlli-aumenta la percezione che le strade siano più rischiose = controllo naturale Utilizzare meno le auto: -meno permessi e tangenziali -limitare il numero dei parcheggi -meno parcheggi scambiatori, solo in aree a bassa densità	
5. Standard di vita				Migliorare l'efficienza energetica degli edifici
6. Prevenzione	Combattere la criminalità -migliorare l'illuminazione stradale -teoria delle finestre rotte (mantenere l'ambiente urbano in buone condizioni previene vandalismi e criminalità) - le case dovrebbero essere meno separate, vicino ad altre case e meno esposte -7 principi di progettazione del PPS1 (accesso e movimento, struttura, sorveglianza, appartenenza, protezione fisica, attività, gestione e mantenimento)	Fornire piste ciclabili continue e sicure e strade pedonabili che colleghino le aree più povere con i servizi e le opportunità Fornire spazi verdi per camminare Migliorare la disponibilità di cibi più salutari Fornire mappe dell'area per promuovere spostamenti attivi, segnalando spazi aperti, strade ciclabili e pedonabili, impianti sportivi Trasporto pubblico che incentivi il camminare – fornire trasporti di alta qualità nel raggio di 1 km I poliziotti, gli impiegati dei parchi dovrebbero andare in bicicletta		
6. Uguaglianza ed equità di salute	Strade trafficate e colline ripide danno problemi di accessibilità Le aree ed i campi da gioco dovrebbero essere accessibili a tutti	Migliorare la qualità degli spazi verdi nelle zone residenziali		Interventi tipo London Congestion Charge affrontano le disuguaglianze in termini di inquinamento